

TEHNOLOGII JAVA PENTRU DEZVOLTAREA APLICAȚIILOR

Proiect 1 (sem. II)

I. Enunț:

Creați un mini-browser local care să încarce pagini html (htm). Adresa paginii care se va încărca va fi calea către fișierul respectiv de pe sistemul local. Atașați butoane **Back** și **Forward**, precum și un buton **View Source** pentru a vizualiza fișierul sursă al paginii html. De asemenea, tratați și link-urile care pot apare într-o pagină html (vezi documentația jsdk 1.4.2), precum și situația în care se greșește și se vrea încărcarea unui fișier care nu are extensia .html sau .htm (se va afișa în fereastra aplicației un mesaj de eroare).

II. Enunț:

Creați un ImageViewer pentru vizualizarea imaginilor .gif și .jpeg. Fereastra aplicației va conține în partea stângă un arbore reprezentând o structură de directoare/subdirectoare de pe sistemul local. Expandându-se nodurile arborelui se vor căuta imaginile care se doresc a fi vizualizate. Dacă se selectează o imagine .gif sau .jpeg, atunci în partea dreaptă a ferestrei aplicației (sau într-o nouă fereastră) se va încărca imaginea activându-se eventual barele de defilare dacă imaginea este prea mare pentru fereastră. Tratați situația în care nu se selectează din structura arborescentă un fișier .gif sau .jpeg (de ex., se va afișa în fereastră un anume mesaj).

III. Enunț:

Realizați o aplicație Java care să permită utilizatorului să rezolve un mini-test grilă. Testarea se va face contra timp (utilizați JProgressBar) și se va include posibilitatea creșterii dificultății testului la alegerea utilizatorului. În cazul rezolvării testului în limita de timp, utilizatorul va fi informat ce punctaj a obținut (alternativ poate fi informat și care sunt răspunsurile greșite/corecte), în caz contrar va fi informat că timpul a expirat și testul nu mai poate fi evaluat.

IV. Enunț:

Realizați o aplicație Java care să simuleze utilitarul Search Files/Folders din Windows. Se vor căuta pe sistemul local fișiere/directoare după denumire și/sau extensie, și se vor afișa rezultatele (denumire fișier și calea) într-un tabel sau se va afișa doar un mesaj informativ în cazul unei căutări fără succes. La selectarea unei celule din tabel (denumire sau cale) în cazul fișierelor text se va lansa o altă fereastră în care se va încărca conținutul fișierului, altfel utilizatorul va fi informat că numai conținutul fișierelor text poate fi vizualizat.

V. Enunț:

Creați o interfață grafică prin care să se simuleze procesul de ascultare al unei melodii (Mp3Player). Interfața va conține cel puțin următoarele componente **Java Swing** (folosiți cursurile, lucrările de laborator și orice documentație Swing avizată): **JFrame**, **JLabel**, **JButton**, **JList**, **JSlider**, **JProgressBar**, **JMenuBar**.

VI. Enunț:

Creați o interfața grafică prin care să se simuleze procesul de vizualizare a unui film (DivXPlayer). Interfața va conține cel puțin următoarele componente **Java Swing** (folosiți cursurile, lucrările de laborator și orice documentație Swing avizată): **JWindow, JFrame, JLabel, JButton, JMenuBar, JCheckBox, JList, JProgressBar, JFileChooser**.

VII. Enunț:

Creați o interfața grafică prin care să se simuleze modul de funcționare al unui cuptor cu microunde. Interfața va conține cel puțin următoarele componente Java Swing (folosiți cursurile, lucrările de laborator și orice documentație Swing avizată): **JWindow, JFrame, JScrollPane, JLabel, JButton, JComboBox, JProgressBar**.

Cerințe

1. Fiecare student va rezolva, “la alegere” (vezi punctul 2), numai **unul** din enunțurile propuse mai sus.
2. **Maxim** 2 studenți dintr-o subgrupă pot alege același enunț. Fiecare student **are obligația** până la data de **14 Aprilie 2005** să contacteze cadrul didactic care predă laboratorul și să anunțe/stabilească tema aleasă. Altfel, studentul riscă să rezolve o temă care nu îi va fi luată în considerare pentru acordarea notei la laborator.
3. Proiectul trebuie să conțină:
 - a. o parte scrisă (2-3 pagini): cum s-a construit interfața grafică a aplicației, ce clase Java Swing s-au utilizat în acest scop;
 - b. dischetă cu codul sursă al aplicației.

Termen pentru predarea și prezentarea proiectului

- **săptămâna 25-27 Aprilie 2005**
- proiectele se vor preda și prezenta pe subgrupe la orele de laborator din această săptămână.