

Tehnologii Java pentru dezvoltarea aplicatiilor

Proiect (sem1)

1. Să se scrie un applet Java care să permită utilizatorului desenarea cu mouse-ul a unui graf neorientat. Nodurile vor fi reprezentate prin mici cercuri sau dreptunghiuri. Applet-ul va conține și trei butoane etichetate astfel:

“**Delete last node**” – la acționarea acestui buton se va șterge ultimul nod desenat;

“**Delete last arch**” – la acționarea acestui buton se va șterge ultima muchie desenată;

“**Delete all**” – la acționarea acestui buton se va șterge tot ce a fost desenat până în acel moment.

2. Să se scrie un applet Java care va conține următoarele elemente.

- o etichetă “**Nume si prenume**” urmată de o căsuță de editare (*TextField*)

- o etichetă “**Varsta**” urmată de o listă din care se va putea selecta doar o singură opțiune la un moment dat (*Choice*). Intrările listei vor fi:

14-17

18-24

25-29

30-35

36-45

46-100

- un grup de 2 componente *Checkbox* etichetate “M” și “F”

- o componentă *Checkbox* etichetată “**casatorit(a)**”

- o etichetă “**Adresa**” urmată de o zonă de editare (*TextArea*) cu 3 linii și 20 coloane

- un buton denumit “**Trimite**”. La acționarea acestui buton se va deschide o fereastră (*Frame*) în care se va afișa un mesaj de genul “*Felicitari, (numele si prenumele)! Vet participa la urmatoarea faza a concursului nostru.*”

-pentru femeile între 18 și 29 de ani necăsătorite care locuiesc în Craiova și

-pentru bărbații între 25 și 35 de ani necăsătoriți care locuiesc în Craiova.

Pentru celelalte cazuri se va afișa un mesaj care anunță ca persoanele respective nu vor participa mai departe la concurs.

Această fereastră va conține și un buton la acționarea căruia fereastra se va închide (*Close*).