

GRILA AUTOEVALUARE 1

Intrebare 1	Variante raspuns	Raspuns
Care dintre urmatorii operatori este evaluat primul ?	a) ! b) && c) d) * e) ->	

Intrebare 2	Variante raspuns	Raspuns
Ce valoare are expresia 7/9*9 ?	a) 7 b) 0.08642 c) 6 d) 0.006 e) 0	

Intrebare 3	Variante raspuns	Raspuns
Care din urmatoarele declaratii de functie main() nu este valida ?	a) void main() b) int main(int argc) c) int main(int argc, char *argv) d) void main(int argc, char *argv, char *enva) e) Sunt toate valide.	

Intrebare 4	Variante raspuns	Raspuns
La ce valoare logica de adevar este evaluata expresia !(1&0 !2) ?	a) true b) false c) 0 d) 1 e) Operatorii din expresie nu se aplica asupra datelor folosite.	

Intrebare 5	Variante raspuns	Raspuns
Care dintre urmatoorii operatori este utilizat pentru accesarea cimpurilor unei structuri precizata prin adresa ei ?	a) * b) >> c) -> d) . e) -	

Intrebare 6	Variante raspuns	Raspuns
Care dintre urmatoarele nu este o functie ANSI C ?	a) sin() b) clrscr() c) strcmp() d) strtmp() e) kbhit()	

Intrebare 7	Variante raspuns	Raspuns
Care dintre urmatoarele caractere este terminator pentru sirurile de caractere ?	a) \0 b) \END c) END d) EOF e) In standardul ANSI C sirurile de caractere nu necesita terminator deoarece lungimea lor este precizata in primul octet al sirului.	

Intrebare 8	Variante raspuns	Raspuns
Ce executa instructiunea strcat(an_array, "This") ?	a) Compara an_array cu "This". b) Copiaza "This" in an_array. c) Adauga "This" la sfirsitul lui an_array. d) Nu este o functie din standardul ANSI C. e) Adauga an_array dupa "This".	

Intrebare 9	Variante raspuns	Raspuns
Care dintre urmatoorii operatori este utilizat Ce va intoarce apelul fn(7) daca functia fn() are codul <pre> int fn(int v){ if (v==1 v==0) return 1; if (v%2==0) return fn(v/2)+2; else return fn(v-1)+3; } ? </pre>	a) 10 b) 11 c) 1 d) 3 e) 2	

Intrebare 10	Variante raspuns	Raspuns
Ce va afisa secventa de instructiuni <pre> int v(){ int m=0; return m++; } Printf("%d ", v()); </pre>	a) 0 b) 1 c) 2 d) 0 1 e) Secventa contine o instructiune gresita.	

Intrebare 11	Variante raspuns	Raspuns
Evaluati $22 \% 5$.	a) 0 b) 1 c) 5 d) 2 e) 4	

Intrebare 12	Variante raspuns	Raspuns
Ce executa instructiunea break din cadrul urmatoarei secvente de instructiuni <pre> Void func(int x){ if (x){ break; fnc(x-1); cout <<" Eroare"; } } ? </pre>	a) Eroarea de compilare "Misplaced break". b) Nimic. c) Abandoneaza functia. d) Determina afisarea fortata a mesajului "Eroare". e) Salt in afara instructiunii if.	

GRILA AUTOEVALUARE 2

Intrebare 1	Variante raspuns	Raspuns
Care dintre urmatoarele declaratii utilizeaza mai putina memorie ?	a) Struct S1 {int x; float y;}; b) float mat[2][3]; c) char ch[10]; d) union UN { int x; float v; }; e) struct S2 { int x; float v; char c; };	

Intrebare 2	Variante raspuns	Raspuns
Ce va afisa instructiunea : printf(“%d”,(0 == 0)); ?	a) 0 b) 1 c) true d) false e) Compiler error : Lvalue required	

Intrebare 3	Variante raspuns	Raspuns
Care din urmatoarele Ce va executa codul : int x; printf(“%d%d”x++,x); printf(“%d”,x); ?	a) Afiseaza 011. b) Afiseaza 011. c) Afiseaza 111. d) Afiseaza 001. e) Nimic, prima instructiune executabila este gresita. Afiseaza 000.	

Intrebare 4	Variante raspuns	Raspuns
Ce afiseaza instructiunea printf(“%d”,!(1&&1 1&&0)); ?	a) Nimic, eroare. b) True c) False d) 1 e) 0	

Intrebare 5	Variante raspuns	Raspuns
Instructiunea corecta care defineste un intreg numit sum, este	a) sum : integer; b) integer : sum; c) int sum; d) sum int; e) sum sum;	

Intrebare 6	Variante raspuns	Raspuns
Ce va afisa instructiunea : printf(“%d”,(0 == 0)); ?	a) 0 b) 1 c) true d) false e) Compiler error : Lvalue required	

Intrebare 7	Variante raspuns	Raspuns
Declaratia corecta a unei constante numita TRUE avind valoarea 1, este	a) int TRUE = 1; b) #define TRUE 1 c) #define TRUE = 1 d) #define TRUE 1; e) int TRUE 1;	

Intrebare 8	Variante raspuns	Raspuns
Definitia corecta a unei variabile intregi cu numele total si initializat cu zero, este	a) #define int total = 0; b) total : integer = 0; c) total int = 0; d) int total = 0; e) #define total 0	

Intrebare 9	Variante raspuns	Raspuns
Instructiunea care asigneaza corect o variabila numar1 la o variabila total, este	a) total := numar1; b) total = numar1; c) numar1 = total; d) numar1 := total; e) total := total;	

Intrebare 10	Variante raspuns	Raspuns
Instructiunea care asigneaza corect la o variabila cost de tip float rezultatul impartirii la 3 a variabilei sum de tip int, este	a) (float)cost = sum/3; b) cost = sum/3; c) cost = float (sum/3); d) cost = (float)(sum/3); e) cost = (float)sum/3;	

Intrebare 11	Variante raspuns	Raspuns
Instructiunea care tipareste valorile de la 1 la 10 pe aceeasi linie si cu spatii intre ele, este	a) for(count = 1; count <=10; count++) printf(“%d\n”,count); b) for(count = 1; count <>10; count++) printf(“%d ”,count); c) for(count = 1; count <10; count = count + 1) printf(“%d\n”,count); d) for(count = 1; count <=10; count++) printf(“%d”,count); e) for(count = 1; count <=10; count = count + 1) printf(“%d ”,count);	

Intrebare 12	Variante raspuns	Raspuns
Codul care tipareste 1 22 333 4444 55555 este	a) for(a = 1; a <=5; a++){ for(b = 1; b <= 5; b = b + 1) printf(“%d”,a); printf(“\n”); } b) for(a = 1; a <=5; a++){ for(b = 1; b <= a; b = b + 1) printf(“%d”,a); printf(“\n”); } c) for(a = 1; a <=5; a = a + 1){ for(b = 1; b <= 5; b = b + 1) printf(“%d”,b); printf(“\n”); } d) for(a = 1; a <=5; a++){	

	<pre>for(b = 1; b <= a; b++) printf("%d\n",a); }</pre> <p>e) <pre>for(a = 1; a <= 5; a++){ for(b = 1; b <= 5; b = b + 1) printf("%d",a); printf("\n"); }</pre></p>	
--	---	--